



Forum: Igre

Topic: Izrada igara

Subject: Re: Izrada igara

Poslao: lxpiko

Postano : 12.04.2010 16:57:18

Bilo bi dobro da da¹ malo vi¹e informacija o kakvoj se igri radi da bi ti mogli pomoæi.

Kao ¹to ti je i Slobodan rekao mora¹ se odluèiti o kakvoj se igri radi 2D ili 3D i na kojim sve platformama æe raditi.

Ako se radi o 2D igrici koja æe se vrtiti na web-u onda bi svakako koristio JavaScript i Canvas. Ako se radi o 3D igrici na webu onda ima¹ WebGL koji æe postati standard.

Za desktop bazirane igrice predla¾em OpenGL i C ili C++.

Problem je u tome ¹to je programiranje samo jedan dio u izradi igara stoga ti svakako predla¾em da pogleda¹ blender www.blender.org sa njime osim izrade 3d modela mo¾e¹ napraviti i animacije a postoje i game engine-i koji podr¾avaju modele napravljene u blenderu. Takoðer ga mo¾e¹ koristiti i za 2d platformske igre tj. nacrtat¹ 3d likove sa zglobovima i prilikom renderiranja podesit¹ opcije da ti likovi izgledaju 2d tako da mo¾e¹ vrlo jednostavno kreirati sprite-ove.